



BIJZONDER REGLEMENT WERTHARALLY 2026

1 ALGEMEEN

De Wertharally is een open kaartleesrit waarbij het in essentie draait om het teamwork tussen navigator en bestuurder. Het navigeren wordt getest aan de hand van verschillende systemen in zogenaamde trajecten. Tijdens de gehele rally wordt de bestuurder geacht alert en veilig te rijden en de navigator bij gelegenheid te helpen.

De factor tijd is tijdens de rally van ondergeschikt belang ten opzichte van het vinden en berijden van de juiste route.

In alle gevallen geldt dat de Wertharally uitgezet wordt binnen de van toepassing zijnde verkeerswetgeving. Houd u daar aan!

Tijdens de rally's is het niet toegestaan navigatiesystemen te gebruiken. Bij overtreding zal de equipe worden bestraft met de maximale straf per etappe. **(Alleen voor Sportklasse)**

Tijdens de rally kunnen punten verdiend worden door het foutloos afleggen van de te rijden trajecten. Controles verschijnen in de Redrive-app, waar een aparte handleiding beschikbaar voor is.

In het geval van problemen of afmelding tijdens de rally, graag contact op nemen via +31 6 20550882.

2 ROUTE | ROUTEBOEKEN | KAARTMATERIAAL | OMLEIDING

- De Wertharally bestaat uit 2 trajecten en wordt op 7 juni gereden.
- Equipe: Team van bestuurder en navigator met auto.
- Routeboek, De equipes ontvangen een overzicht van de af te leggen trajecten, de toegepaste systemen (uitleg beschreven in sectie 6), de schaal en eventuele aanvullende informatie. De schaal van de kaartfragmenten is 1:25.000.
- Klasse, Klasse van een team:
 - Sportklasse: Deelnemers met gemiddeld tot veel ervaring.
 - Tourklasse: Deelnemers met weinig tot geen ervaring.
- Gedurende het evenement dienen de equipes de verkeersregels in acht te nemen. Snelheden kunnen worden gecontroleerd in bepaalde Q-zones, in deze zones is er vanwege omgeving of wegsituatie noodzaak een lagere maximale snelheid aan te houden. Er zal een melding komen in de app bij het ingaan van een Q-zone met vermelding van de maximale snelheid.
- Controle op snelheden gebeurt via de Redrive app op een aantal locaties binnen een Q-zone. Strafpunten worden toegekend op basis van de $(\text{Gereden snelheid} - (\text{toegestane snelheid} + 10\%))^2$.
In een 30 km/h Q-zone betekent dit: 33 km/h: 0 strafpunten, 40 km/h: 49 strafpunten.
- Bij onverwachte wegafsluitingen e.d. kan gebruik worden gemaakt van dwangpijlen met opschrift "Horneland Rally" om equipes naar de oorspronkelijke route te leiden. Deze kunnen ook geplaatst worden bij onduidelijke wegsituaties, om te voorkomen dat een verkeerde weg wordt ingereden. Een omleiding wordt afgesloten met een dubbele pijl boven of naast elkaar.



3 ROUTECONTROLES (RC) | TIJDCONTROLES (TC) | KLASSEMENT

- Routecontrole (RC), virtuele controles die verschijnen in de Redrive-app tijdens het traject. Hiermee wordt gecontroleerd of de equipe de in het routeboek aangegeven route rijdt. Het missen (of te veel hebben) van een routecontrole omvat 10 strafpunten.
- Tijdcontrole (TC), Kloktijd binnen een traject. Een tijdcontrole heeft een uniek nummer (bijvoorbeeld TC2). Er zullen enkel TC's op de start-, pauze- en finishlocatie, waar ook een official van de organisatie aanwezig zal zijn die de tijd noteert. Men start op de voorgeschreven tijd op de tijdenkaart (bij de start en na de pauze), maar mag zich tot 15 minuten te vroeg melden bij de pauze- en finishlocatie, u dient dan wel uw ideale tijd te vragen aan de official. Te laat melden omvat 1 strafpunt per minuut afwijking, te vroeg is 2 strafpunten per minuut. U mag maximaal 30 minuten te laat komen, anders wordt dat gezien als gemist.
- Het klassement per klasse wordt bepaald door het optellen van de verkregen strafpunten. De winnaar is degene met de minste strafpunten per klasse. Algemeen winnaar is de winnaar van de Tourklasse.
- In het geval van een ex-aequo (gelijk aantal strafpunten) gelden de volgende volgorde:
 - Het langst foutloos
 - Minste afwijking bij de TCs
 - Oudste auto


4 ADRES

Start- en -finishlocatie: Brasserie Laurius
Laurabosweg 8
6006 VR Weert

Rustlocatie: Restaurant Boschmolenplas
Bosmolenweg 16
6097 NG Heel



5 KAARTLEESINSTRUCTIES

- Er mag bij de constructie van de route enkel gebruik worden gemaakt van alle op de kaartfragmenten voorkomende wegen, voorzien van twee bermlijnen, waarvan minimaal één ononderbroken. Er dient per kaart geconstrueerd te worden.
- Wegen mogen slechts in één richting bereden worden. Wegen en samenkomsten van wegen mogen meerdere malen bereden worden. Keren is niet toegestaan, tenzij hiertoe bij een routecontrole opdracht wordt gegeven of systeem *Punten Vrije Route*.
- Fietspaden , pontveren of voetbruggen (vbr) zijn geen kaartwegen. Kaartleestekens en kaartteksten onderbreken de doorgang niet met uitzondering van doorlopende bermlijnen (ter hoogte van een zijweg) deze blokkeren de doorgang wel.
- De door de organisatie aangebrachte tekens, stickers en blokkadesymbolen (zoals kruizen, barricades of blokken) op de kaart onderbreken de daaronder gelegen weg(en) wel.
- Door de organisatie aangebrachte routesymbolen (te berijden pijlen, punten, ingetekende lijnen) blokkeren de eronder gelegen kaartwegen in beginsel niet. Maar let op: in de Kaartleessystemen (art. 7) kunnen bepalingen opgenomen zijn die deze symbolen in bepaalde situaties een blokkerende functie geven.
- Klein “uitwasjes” aan een pijl, een ingetekende lijn of een lijnstuk worden geacht overeenkomstig de ter plaatse berijdbare situatie te zijn getekend.
- U bent doorgaand verkeer. Wanneer een weg afgesloten is voor doorgaand verkeer of alleen toegankelijk is voor plaatselijk verkeer, is deze weg verboden.
- Op de kaartfragmenten kunnen cirkels geplaatst zijn. Binnen een cirkel kan de werkelijke situatie afwijken van de situatie op de kaart. De route binnen een cirkel is vrij. Er zijn geen routecontroles geplaatst binnen zo'n cirkel.
- Bij genummerde punten is er een cirkel om de punt geplaatst om het punt duidelijk aan te geven. Bovenstaande geldt natuurlijk niet voor deze cirkels.
- Bij een 'kaartlas', waar de uitzetter twee kaarten naast elkaar heeft geplaatst, kan het soms voorkomen dat de wegen op het kaartfragment niet helemaal perfect op elkaar aansluiten. Dat wordt geacht wél het geval te zijn.
- Indien een zogenoemde keerlus gereden moet worden en men de keuze heeft tussen linksom of rechtsom rijden, dient de lus linksom gereden te worden (tegen de wijzers van de klok in).
- Indien een weg of weggedeelte niet aanwezig is, niet te berijden is of niet bereden mag worden, dient u vanaf dat punt een omrijdroute te construeren en te rijden waarbij zo min mogelijk van de oorspronkelijk geplande route wordt overgeslagen. De omrijd route dient zo kort mogelijk te zijn.
- Indien een kaartweg overgaat in een niet op de kaart voorkomende weg, dan mag van deze weg gebruik worden gemaakt, mits en voor zover de originele kaartweg niet meer te berijden of te bereiken is, of niet meer aanwezig is. U dient zo spoedig mogelijk de geplande route weer op te pakken.
- Rotondes en in één oogopslag overzichtelijke 'driehoekjes', die niet op de kaart staan, mogen worden gebruikt.
- Tussen systemen rijdt men steeds de kortste route.



6 HERSTELOPDRACHTEN BIJ CONTROLES (Enkel Sportklasse)

Bij het verschijnen van een controle in de app kan een (herstel)opdracht vermeld worden, die met voorrang op de routeopdracht uitgevoerd moet worden. In onderstaande opsomming treft u de codes aan die daarbij gebruikt kunnen worden, waarbij in plaats van de vermelde cijfers elk ander geheel getal (groter dan het vermelde cijfer) en – behalve bij herstelcode ROT – in plaats van de R (van rechts) ook een L (links) kan voorkomen).

1R	eerste weg rechts;
AR	asfaltweg rechts;
ER	einde weg rechts;
HK	hier keren;
ROT 3R	op rotonde (of verkeersplein) derde weg rechts;
VR	voorrangskruising rechts;
VO	voorrangskruising oversteken;
XR	viersprong rechts;
XO	viersprong oversteken

Bovenstaande herstelopdrachten refereren aan de situatie **in het veld**

NVO *)	niet verder omrijden, vervolg de voorgenomen route;
DMIL *)	niet (verder) omrijden, doorgaan met de ingetekende lijn;
DMG *)	niet (verder) omrijden, doorgaan met grensbenaderen;
DMP 2	bij kaartlezen, niet (verder) omrijden, nieuwe route naar punt/pijl 2 construeren en rijden met inachtneming van de van toepassing zijnde bepalingen van art 5 & 7. De voorkennis die bij het aandoen van de routecontrole met de DMP-opdracht aanwezig is moet worden gebruikt bij de constructie van de nieuwe route.

7 KAARTLEESSYSTEMEN

7.1 Bol-Pijl systeem

Rijd vanaf het aangegeven beginpunt via het Bol-Pijl systeem naar het aangegeven eindpunt (van de bol naar de punt van de pijl). De afstand van iedere Bol-Pijl situatie naar de volgende Bol-Pijl situatie wordt vermeld. De situaties dienen in nummervolgorde aangedaan te worden. De situaties zijn niet op schaal getekend, het is een schematische weergave van de werkelijkheid. Onverharde wegen zijn getekend middels een bruine lijn. Zonder Bol-Pijl opdracht dient men de meest doorgaande weg te volgen.

Bol / Pijl:					
Uitleg:	Links af	Eerste weg scherp rechts achter inrijden	Haakse kruising links af	Kruising rechts af, rechtdoor is onverhard	In de bocht draaien wij links voor in

7.2 Ingetekende lijn

Op de kaart is de route ingetekend door middel van een 'ingetekende lijn'. De ingetekende lijn dient zo nauwkeurig (en kort) mogelijk van het begin tot het eind bereden te worden (inclusief "uitwasjes") in voorwaartse richting.



7.3 Punten vrije route

Rijd vanaf het aangegeven beginpunt via de genummerde punten, in nummer volgorde, waarbij de punt in het centrum van de cirkel de juiste locatie aangeeft van het te passeren punt. Alleen controles die op een punt staan dienen te worden bewaard. Er hoeft geen controle op een punt te staan. Tussen de punten mag een vrije route gereden worden en er mag gekeerd worden. Er mag van alle wegen, al dan niet op de kaart voorkomend, gebruik gemaakt worden, met uitzondering van door de organisatie geblokkeerde wegen.





7.4 Pijlen en/of punten kortste route (Enkel Sportklasse)

Rijd vanaf het aangegeven beginpunt via de genummerde pijlen of punten, in nummer volgorde, de kortste route naar het aangegeven eindpunt. Onder iedere pijl of punt wordt geacht een weg/weggedeelte te liggen. Een pijl dient van voet tot punt zo nauwkeurig mogelijk bereden te worden. Van het aangegeven punt naar de 1e pijl, van pijl/punt naar pijl/punt en van de laatste pijl/punt naar een aangegeven punt dient steeds de kortste route geconstrueerd en bereden te worden. Pijlen of gedeelten van pijlen mogen ook worden bereden als ze nog niet aan de beurt zijn of als ze reeds aan de beurt zijn geweest, maar alleen in voorwaartse richting. Kruisen en raken van pijlen is toegestaan. Punten mogen ook worden bereden als ze nog niet aan de beurt zijn of als ze reeds aan de beurt zijn geweest.



7.5 Pijlen kortste route met barricades (Enkel Sportklasse)

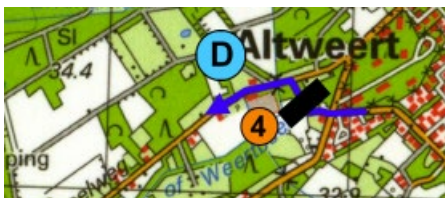
Van begin tot eind van het routegedeelte dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin eerst een hoofdroute vastgesteld wordt zonder rekening te houden met barricades en daarna nevenroutes om de barricades geconstrueerd moeten worden. (Delen van) pijlen mogen meer dan eens in de route opgenomen worden, enkel in voorwaartse richting.

De hoofdroute ontstaat door met inachtneming van het bovenstaande alle pijlen van begin tot eind en in oplopende nummervolgorde in de route op te nemen, tussen de pijlen construeert men steeds de kortste route.

De hoofdroute kan op de pijlen onderbroken worden door barricades (dwarsstreepjes). Het is niet toegestaan om een weg of weggedeelte dat voorzien is van een barricade te berijden. In de volgorde waarin men de barricades in de hoofdroute tegenkomt dient om elke barricade een nevenroute geconstrueerd te worden waarbij in volgorde van belangrijkheid geldt dat:

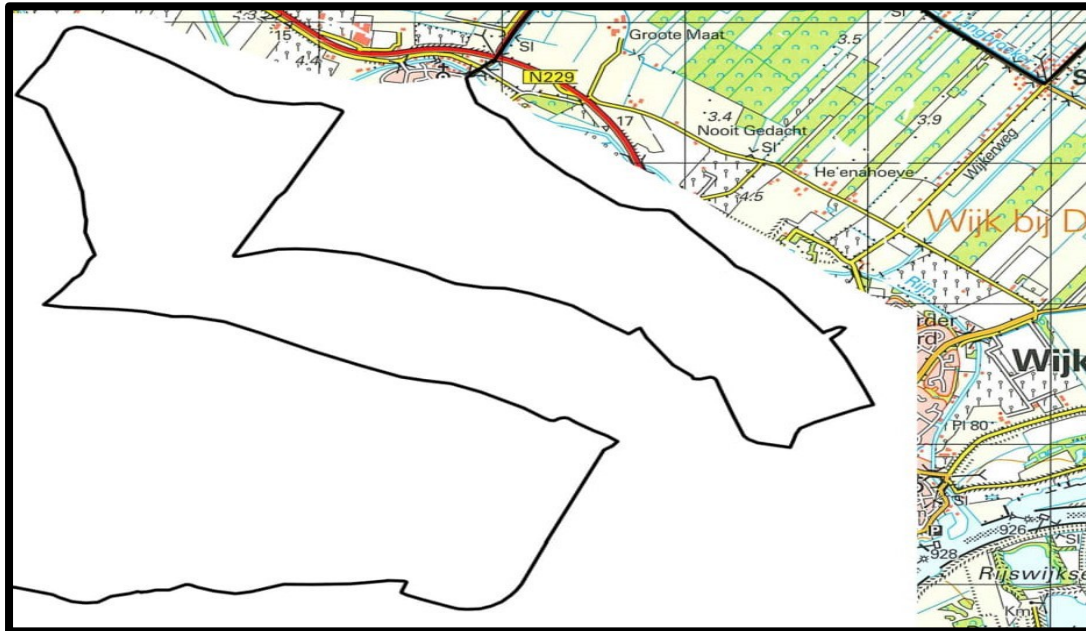
1. De hoofdroute op de reglementair laatst mogelijke samenkomst van kaartwegen vóór de barricade wordt verlaten;
2. De hoofdroute op de reglementair eerst mogelijke samenkomst van kaartwegen ná de barricade wordt hervat;
3. De nevenroute zo kort mogelijk is.

Het samenstel van (de wél te rijden delen van) de hoofdroute en de nevenroutes vormt de voorgenoemde route.



7.6 Blinde Lijn (Enkel Sportklasse)

Rijd vanaf het aangegeven beginpunt de blinde lijn naar het aangegeven eindpunt. De blinde lijn dient zo nauwkeurig (en kort) mogelijk in voorwaartse richting bereden te worden. Onder elk deel van de blinde lijn wordt geacht een weg/weggedeelte te liggen.



7.7 Grensbenadering (Enkel Sportklasse)

Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit system geldt deint over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarbij de kaartrand of een op de kaart aangebrachte lijn (in het vervolg van dit artikel aangeduid met 'de grenslijn') zo dicht mogelijk in de in de routeopdracht aangegeven richting wordt benaderd. Het benaderen van de grenslijn dient zodanig te gebeuren, dat in volgorde van belangrijkheid:

1. de grens mag niet overgeschreden worden. Wel mag de grens geraakt worden zolang minimaal één bermlijn en de kleur van de weg zichtbaar is;
2. het oppervlak tussen de grenslijn en de te rijden route zo klein mogelijk is;
3. de route zo kort mogelijk is.





7.8 Combinaties van systemen

Het is mogelijk dat enkele systemen met elkaar in combinatie worden gebruikt. De bepaling die gelden voor de individuele systemen blijven daarbij onverminderd van toepassing. Bij elke combinatie van systemen dient op weg naar het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, de kortste route te worden geconstrueerd.

Veel plezier en denk eraan: het is geen snelheidsrally!

LIONS club Weert & Stichting Historische Horneland Rally (IHHR)